|  |
| --- |
| Laboratorios de computación salas A y B |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Profesor: | Rodriguez Espino Claudia Ing. | |
| Asignatura: | Fundamentos de Programación | |
| Grupo: | 03 | |
| No de Práctica(s): | 4  na Dulce Monica | |
| Integrante(s): | Perea Sánchez Olivia | |
|  |  | |
|  |  | |
| Semestre: | 2017-2 | |
| Fecha de entrega: | 3-marzo-2017 | |
| Observaciones: |  | |
|  |  | |
| CALIFICACIÓN: | |  |
|  |

Guía práctica de estudio 04: Diagramas de flujo

**Objetivo:**

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

**Actividades:**

* Se leyeron conceptos como:

Formas de los Diagramas de Flujo (Representación gráfica de un proceso) y los elementos que lo conforman (símbolos para representar cada paso del proceso), así como ejemplos.

Estructuras de Control de Flujo y la descripción de los tres tipos de estructuras que existen (Estructura de control secuencial, condicional e iterativas o repetitivas) mostrando ejemplos de cada una.

Funciones: implica dividir el problema en varios procesos, que al juntarlos forman la solución completa, y estos a su vez se les denomina como módulos o funciones.

Se explicó en qué consiste los enunciados repetitivos como:

* While (condición)
* Do-while
* For

Enunciados de Control como:

* If (1 operación)
* If else (2 operaciones)
* If else aninado (+2 opciones)
* Las siguientes actividades se realizaron con el propósito de poner en práctica los conceptos anteriormente leídos.

DIAGRAMAS DE FLUJO

1. Área del círculo

Inicio

r, π, A

π=3.1416

A= r\*r\*π

A

Fin

1. Suma de dos números

Inicio

a y b

suma= a+b

Mostrar resultado. La suma de los dos números.

Fin

1. Si resolver , Si resolver

Inicio

x, y

x 2

Si No

Imprimir

y

Fin

Resolver Resolver

**Conclusiones:**

Se concluye esta práctica, dejando conocimientos sobre cómo usar, representar el proceso de solución a un problema cualquiera.

Se aprendió a usar los distintos símbolos que se emplean en el diagrama, desde el orden en que se usan, los datos que describe cada uno y la forma del símbolo que vamos a usar.

Se conocieron las funciones que desempeñan las estructuras de control y las iterativas (while, if, if-else, do-while, if-else-aninado, for) en el diagrama de flujo.